

## หน่วยการเรียนรู้ที่ 3

### มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กัน (1)

#### การเปิดใช้และส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 เป็นโปรแกรมกราฟิกที่ได้รับความนิยมมานาน สำหรับแก้ไขรูปภาพ ตกแต่ง รีทัชภาพดิจิทัล สามารถบันทึกได้หลากหลายรูปแบบ เช่น .JPG .GIF .TIFF .PNG และอื่นๆ

การเปิดใช้โปรแกรม โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 คลิกที่ปุ่ม Start > คลิก All Programs > คลิก Adobe Master Collection CS6 > เลือก Adobe Photoshop CS6

ส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

- Menu Bar คือ แถบแสดงกลุ่มเมนูคำสั่งหลักต่างๆ
- Option Bar คือ ส่วนที่กำหนดคุณสมบัติของเครื่องมือที่เลือกทำงานอยู่
- Tool Bar คือ กล่องเครื่องมือ จะแยกออกตามหมวดหมู่ ตามลักษณะการใช้งาน
- Palettes คือ หน้าต่างย่อยที่ใช้เลือกรายละเอียด หรือคำสั่งควบคุมการทำงานต่างๆ
- Workspace Area คือ พื้นที่ว่างสี่เทา สำหรับวางหน้าต่างภาพต่างๆ
- หน้าต่างภาพ คือ รูปภาพที่เปิดขึ้นมา สามารถย้ายหรือย่อขยายได้


#### มารู้จักกับกล่องเครื่องมือ (Tool Box) ในโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

กล่องเครื่องมือ (Tool Box) รวบรวมเครื่องมือต่างๆ ที่ใช้ในการสร้าง วาด ตกแต่ง และแก้ไขไฟล์งาน สามารถแบ่งออกเป็นกลุ่มย่อย ๆ ได้ดังนี้

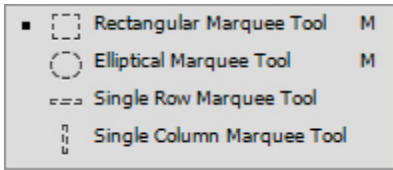
1. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้สำหรับย้ายส่วนของภาพ
2. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้เลือกส่วนของภาพ
3. กลุ่มเครื่องมือเลือกส่วนของภาพแบบอิสระ
4. กลุ่มเครื่องมือเลือกภาพแบบรวดเร็ว
5. กลุ่มเครื่องมือเลือกเฉพาะภาพที่ต้องการ
6. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้กำหนดสีจากภาพ ตรวจสอบค่าสี วัดระยะห่าง และการเพิ่มคำอธิบายให้กับภาพ
7. กลุ่มเครื่องมือสำหรับลบจุดริ้วรอยและตำหนิของภาพ
8. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้สำหรับระบายภาพและเขียนเส้น

9. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้คัดลอกส่วนของภาพ
10. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้ยกเลิกการระบายและวาดภาพ
11. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้ลบส่วนของภาพแบบที่ไม่ต้องการ
12. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้ระบายสีแบบไล่โทนสีและแบบปกติ
13. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้ปรับแต่งภาพให้เบลหรือชัด
14. กลุ่มเครื่องมือปรับแต่งภาพ
15. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้สำหรับเลือกส่วนของภาพแบบซับซ้อน
16. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้สำหรับพิมพ์ข้อความ
17. กลุ่มเครื่องมือการเลือกพาธ (Path)
18. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้วาดรูปทรงต่างๆ
19. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้สำหรับขยายรูปภาพ
20. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้เลื่อนดูภาพที่ขยายมุมมอง
21. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้ปรับสี
22. เครื่องมือที่ใช้สำหรับการปรับโหมดของจอภาพ

1. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้สำหรับย้ายส่วนของภาพ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
 <b>Move Tool (v)</b>	<b>Move Tool</b> ใช้สำหรับเคลื่อนย้ายภาพหรือเลือกส่วนของภาพที่ต้องการไปยังตำแหน่งใหม่

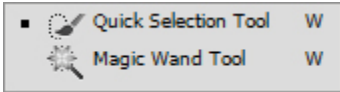
2. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้เลือกส่วนของภาพ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<b>Rectangular Marquee Tool</b> ใช้เลือกส่วนของภาพเป็นพื้นที่สี่เหลี่ยม
	<b>Elliptical Marquee Tool</b> ใช้เลือกส่วนของภาพเป็นพื้นที่วงกลมหรือวงรี
	<b>Single Row Marquee Tool</b> ใช้เลือกส่วนของภาพเป็นเส้นตรงแนวนอนความสูง 1 พิกเซล
	<b>Single Column Marquee Tool</b> ใช้เลือกส่วนของภาพเป็นเส้นตรงแนวตั้งความกว้าง 1 พิกเซล

3. กลุ่มเครื่องมือเลือกส่วนของภาพแบบอิสระ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Lasso Tool</b> ใช้สำหรับเลือกส่วนของภาพแบบอิสระ</p> <p><b>Polygonal Lasso Tool</b> ใช้สำหรับเลือกส่วนของภาพแบบที่ละจุดไปเรื่อยๆ</p> <p><b>Magnetic Lasso Tool</b> ใช้สำหรับเลือกส่วนของภาพตามแนวขอบรอบๆ วัตถุที่ต้องการแบบอัตโนมัติ</p>

4. กลุ่มเครื่องมือเลือกภาพแบบรวดเร็ว

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Quick Selection Tool</b> ใช้เลือกพื้นที่ของภาพที่เลือกขอบเขตได้อย่างแม่นยำ และสามารถปรับแต่งเส้นขอบในภายหลังได้</p> <p><b>Magic Wand Tool</b> ใช้สำหรับเลือกพื้นที่ของภาพที่มีสีใกล้เคียงกันจากค่าสีของตำแหน่งที่เราเลือก</p>

5. กลุ่มเครื่องมือเลือกเฉพาะภาพที่ต้องการ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Crop Tool</b> ใช้ตัดภาพเฉพาะบริเวณที่ต้องการ</p> <p><b>Perspective Crop Tool</b> ใช้ตัดภาพที่มีลักษณะลึกรหรือมีมุมบิดเบี้ยวให้กลายเป็นภาพมุมมองปกติ</p> <p><b>Slice Tool</b> ใช้ตัดภาพออกเป็นชิ้นส่วนเล็กๆ ตามการลากของเมาส์</p> <p><b>Slice Select Tool</b> ใช้เลือกส่วนของภาพที่ได้ตัดออกมาแล้วด้วย Slice Tool เพื่อทำการปรับแต่งต่างๆ ต่อไป</p>

6. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้กำหนดสีจากภาพ ตรวจสอบค่าสี วัดระยะห่าง และการเพิ่มคำอธิบายให้กับภาพ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Eyedropper Tool</b> ใช้เลือกสีจากภาพที่ต้องการ เพื่อนำไปใช้งาน</p> <p><b>Color Sampler Tool</b> ใช้ตรวจสอบค่าสีภายในภาพ</p> <p><b>Ruler Tool</b> ใช้วัดระยะของภาพจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง</p> <p><b>Note Tool</b> ใช้แทรกข้อความอธิบายให้กับภาพ</p>


7. กลุ่มเครื่องมือสำหรับลบจุดริ้วรอยและตำหนิของภาพ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Spot Healing Brush Tool</b> ใช้สำหรับลบริ้วรอย</p> <p><b>Healing Brush Tool</b> ใช้ตัดลอกพื้นที่ที่เราต้องการมายังตำแหน่งที่ต้องการตกแต่ง โดยยังคงรักษาคุณสมบัติของแสงเงาไว้ได้</p> <p><b>Patch Tool</b> ใช้สำหรับแก้ไขพื้นที่ของภาพ ด้วยการนำพื้นที่อื่นมาปะทับพื้นที่ที่เราทำการเลือก</p> <p><b>Content-Aware Move Tool</b> ใช้เคลื่อนย้ายวัตถุไปยังตำแหน่งใหม่ โปรแกรมจะเติมพื้นที่หลังให้ด้วย</p> <p><b>Red Eye Tool</b> ใช้สำหรับลบการสะท้อนของแก้วตาที่แสงแฟลช</p>

8. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้สำหรับระบายภาพและเขียนเส้น

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Brush Tool</b> ใช้ระบายสีเหมือนพู่กันและเลือกหัวแปรงแบบต่างๆ ได้</p> <p><b>Pencil Tool</b> ใช้วาดเหมือนดินสอซึ่งจะให้ขอบเส้นที่ทึบ</p> <p><b>Color Replacement Tool</b> ใช้ในการระบายสีใหม่</p> <p><b>Mixer Brush Tool</b> เป็นการผสมของสีที่เลือกซึ่งจะเจือจางลงเมื่อไประบาย</p>

9. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้คัดลอกส่วนของภาพ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Clone Stamp Tool</b> ใช้คัดลอกพื้นที่ที่ต้องการไปแปะทับอีกจุดๆ หนึ่ง</p> <p><b>Pattern Stamp Tool</b> ใช้คัดลอกพื้นที่ที่ต้องการเพิ่มเติมโดยใช้เครื่องมือนี้ระบายเพื่อคัดลอกลวดลายที่เลือกไว้ได้ โดยการระบายจะเรียงต่อๆ กันไป</p>

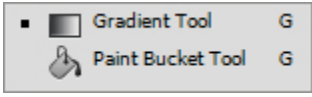
10. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้ยกเลิกการระบายและวาดภาพ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>History Brush Tool</b> ใช้ยกเลิกการระบายภาพก่อนหน้า เป็นการกลับสู่ภาพต้นฉบับดั้งเดิม</p> <p><b>Art History Brush Tool</b> ทำหน้าที่คล้ายกับ History Brush Tool ต่างกันตรงพื้นที่ที่ยกเลิกการวาดหรือระบายจะมีลวดลายแบบสีน้ำมันเกิดขึ้น</p>

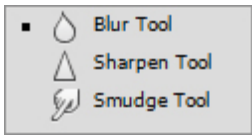
11. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้ลบส่วนของภาพแบบที่ไม่ต้องการ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Eraser Tool</b> ลบภาพทำหน้าที่เหมือนยางลบ</p> <p><b>Background Eraser Tool</b> ลบเฉพาะพื้นหลัง</p> <p><b>Magic Eraser Tool</b> เป็นยางลบที่ทำงานแบบเดียวกับกับเครื่องมือ Magic Wand Tool</p>

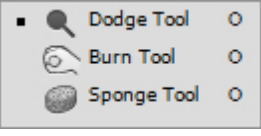
12. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้ระบายสีแบบไล่โทนสีและแบบปกติ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Gradient Tool</b> ระบายสีแบบไล่โทนสี</p> <p><b>Paint Bucket Tool</b> ระบายสีแบบปกติโดยสีที่ระบายลงไปจะเป็นสีตามสี Foreground ที่เลือก</p>

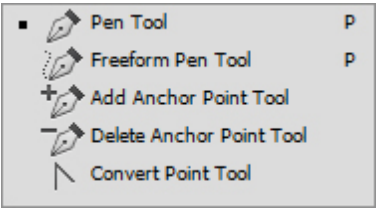
13. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้ปรับแต่งภาพให้เบลอหรือชัด

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<b>Blur Tool</b> ทำให้เบลอหรือมองไม่ชัดแบบมัวๆ <b>Sharpen Tool</b> ทำให้คมชัดขึ้นกว่าเดิม <b>Smudge Tool</b> ทำให้เกิดเงามืดขึ้น

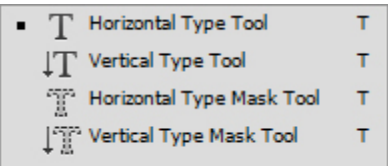
14. กลุ่มเครื่องมือปรับแต่งภาพ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<b>Dodge Tool</b> ปรับภาพให้สว่าง ปรับเฉพาะส่วนที่ได้ <b>Burn Tool</b> ปรับภาพให้สีเข้ม ปรับเฉพาะส่วนที่ได้ <b>Sponge Tool</b> เพิ่มความอิ่มตัวของสีทำให้ภาพสีสดขึ้น หรือลดความอิ่มตัวของสีทำให้ภาพสีซีดลง

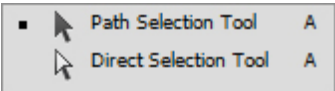
15. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้สำหรับเลือกส่วนของภาพแบบซับซ้อน

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<b>Pen Tool</b> ใช้วาดเส้น <b>Freeform Pen Tool</b> ใช้วาดเส้นแบบอิสระ <b>Add Anchor Point Tool</b> ใช้สำหรับเพิ่มจุดแองเคอร์ <b>Delete Anchor Point Tool</b> ใช้สำหรับลบจุดแองเคอร์ <b>Convert Anchor Point Tool</b> ใช้ปรับแต่งมุมเส้นพารา

16. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้สำหรับพิมพ์ข้อความ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<b>Horizontal Type Tool</b> ใช้พิมพ์ข้อความในแนวนอน <b>Vertical Type Tool</b> ใช้พิมพ์ข้อความในแนวตั้ง <b>Horizontal Type Mask Tool</b> สร้างข้อความแบบ Selection ในแนวนอน <b>Vertical Type Mask Tool</b> สร้างข้อความแบบ Selection ในแนวตั้ง

17. กลุ่มเครื่องมือการเลือกพาธ (Path)

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Path Selection Tool</b> ใช้เลือก เคลื่อนย้าย หรือปรับขนาดเส้นพาธ</p> <p><b>Direct Selection Tool</b> ใช้เลือกจุดแองเคอร์บนเส้นพาธ เพื่อปรับแต่งรูปทรงของเส้นพาธ</p>

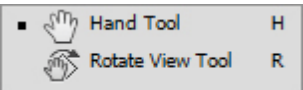
18. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้วาดรูปทรงต่างๆ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Rectangle Tool</b> ใช้วาดรูปสี่เหลี่ยม</p> <p><b>Rounded Rectangle Tool</b> ใช้วาดรูปสี่เหลี่ยมขอบมน</p> <p><b>Ellipse Tool</b> ใช้วาดรูปวงรี</p> <p><b>Polygon Tool</b> ใช้วาดรูปหลายเหลี่ยม</p> <p><b>Line Tool</b> ใช้วาดเส้น</p> <p><b>Custom Shape Tool</b> ใช้วาดรูปทรงสำเร็จรูปต่างๆ</p>


19. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้สำหรับขยายรูปภาพ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
 <b>Zoom Tool (Z)</b>	<p><b>Zoom Tool</b> ขยายมุมมองของภาพให้มีขนาดใหญ่กว่าขนาดจริงเพื่อให้ง่ายต่อการตกแต่งแก้ไข</p>

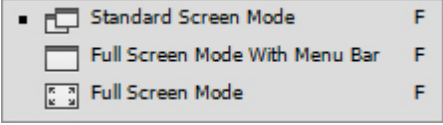
20. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้เลื่อนดูภาพที่ขยายมุมมอง

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Hand Tool</b> เลื่อนดูในส่วนต่างๆ ของภาพ</p> <p><b>Rotate View Tool</b> ปรับหมุนภาพไปในทิศทางต่างๆ</p>

## 21. กลุ่มเครื่องมือที่ใช้ปรับสี

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
 <p><b>Set foreground color &amp; Set background color</b></p>	สัญลักษณ์ <input checked="" type="checkbox"/> ที่อยู่ด้านบน เรียกว่า Set foreground color จะเป็นสีหลักในการทำงาน ส่วนสัญลักษณ์ <input type="checkbox"/> ที่อยู่ด้านล่าง เรียกว่า Set background color จะเป็นสีรอง ซึ่งจะทำงานร่วมกันโดยการไล่เฉดสีเมื่อใช้เครื่องมือ Gradient Tool

## 22. เครื่องมือที่ใช้สำหรับการปรับโหมดของจอภาพ

ชื่อเครื่องมือ	หน้าที่
	<p><b>Standard Screen Mode</b> ปรับหน้าจาวินโดว์ให้เป็นโหมดปกติ</p> <p><b>Full Screen Mode With Menu Bar</b> ปรับหน้าจาวินโดว์เป็นแบบแสดงเต็มจอพร้อมทั้งแสดงเมนูบาร์</p> <p><b>Full Screen Mode</b> ปรับหน้าจาวินโดว์เป็นแบบเต็มจอ</p>

### คำสั่งพื้นฐานสำหรับการจัดการรูปภาพ

การเปิดไฟล์รูปภาพ มีขั้นตอนดังนี้ คลิกเมนู File > เลือก Open... หรือกดปุ่ม Ctrl+O บนแป้นพิมพ์ > เลือกไดร์ฟหรือโฟลเดอร์ที่เก็บไฟล์ภาพไว้ > เลือกรูปภาพที่ต้องการ และคลิกปุ่ม Open

การสร้างไฟล์ใหม่ มีขั้นตอนดังนี้ คลิกเมนู File > เลือก New... หรือกดปุ่ม Ctrl+N บนแป้นพิมพ์ > ตั้งชื่อไฟล์งาน กำหนดความกว้างและความสูงของภาพ กำหนดค่าความละเอียด เลือกโหมดสี เลือกลักษณะของพื้นหลัง > คลิกปุ่ม OK

การบันทึกไฟล์ภาพ มีขั้นตอนดังนี้ คลิกเมนู File > เลือก Save... หรือกดปุ่ม Ctrl+S บนแป้นพิมพ์ > เลือกตำแหน่งที่จะใช้เก็บไฟล์ ตั้งชื่อไฟล์ เลือกประเภทไฟล์ > คลิกปุ่ม Save

การบันทึกไฟล์รูปแบบอื่นๆ มีขั้นตอนดังนี้ คลิกเมนู File > เลือก Save As... หรือกดปุ่ม Shift+Ctrl+S บนแป้นพิมพ์ > เลือกตำแหน่งที่จะใช้เก็บไฟล์ ตั้งชื่อไฟล์ เลือกรูปแบบของไฟล์ที่ต้องการบันทึก > คลิกปุ่ม Save