


หน่วยการเรียนรู้ที่ 4

มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กัน (2)

การสร้างเงาสะท้อนให้กับรูปภาพ

การสร้างเงาสะท้อนให้กับรูปภาพ คือ การใส่เทคนิคเพิ่มให้กับงาน เพื่อให้งานเกิดความน่าสนใจมากขึ้นและสามารถนำไปใช้งานบนเว็บไซต์ได้ ซึ่งสามารถสร้างได้ทั้งแบบรูปภาพและตัวอักษร เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างเงาสะท้อนให้กับรูปภาพ ดังนี้

- เครื่องมือ  Rectangular Marquee Tool เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการสร้าง Selection หรือเลือกส่วนของภาพ เพื่อกำหนดขอบเขตการทำงานแบบสี่เหลี่ยม
- คำสั่ง Gaussian Blur เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับปรับภาพให้เบลอ โดยคลิกเมนู Filter > Blur > Gaussian Blur... จะปรากฏหน้าต่าง Gaussian Blur ขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ



การสร้างภาพลายเส้น

การสร้างภาพลายเส้น คือ การเปลี่ยนภาพถ่ายธรรมดา ให้กลายเป็นภาพที่เป็นเส้นสีดำ เหมือนการวาดด้วยดินสอ เพื่อสามารถนำไปลงสีเอง หรือทำให้ภาพที่ได้เหมือนภาพวาด เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างภาพลายเส้น ดังนี้

- คำสั่ง Desaturate ใช้สำหรับเปลี่ยนภาพให้เป็นภาพขาวดำ โดยคลิกเมนู Image > Adjustments > Desaturate หรือกดปุ่ม Shift+Ctrl+U จะปรากฏภาพเป็นขาวดำ
- คำสั่ง Find Edges ใช้สำหรับเปลี่ยนภาพให้เป็นภาพลายเส้น โดยคลิกเมนู Filter > Stylize > Find Edges จะปรากฏภาพเป็นลายเส้นและไม่มีสี
- คำสั่ง Brightness/Contrast ใช้ปรับความสว่างและความคมชัด โดยคลิกเมนู Image > Adjustments > Brightness/Contrast... จะปรากฏหน้าต่างขึ้นมากำหนดค่าต่างๆ


การสร้างภาพให้ดูกลมกลืน

การสร้างภาพให้ดูกลมกลืน คือ การนำรูปภาพ 2 รูป มารวมเป็นรูปเดียวกัน กลมกลืนเหมือนเป็นรูปเดียวกัน เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างภาพให้ดูกลมกลืน ดังนี้

- เครื่องมือ  Magic Wand Tool ใช้ในการสร้าง Selection หรือเลือกส่วนของภาพ ในส่วนที่มีสีใกล้เคียงกัน เพื่อกำหนดขอบเขตการทำงาน
- เครื่องมือ  Blur Tool ใช้สำหรับทำให้ภาพเบลอเฉพาะจุดที่ต้องการ เพื่อให้ภาพดูนุ่มนวลและแนบเนียนขึ้น


การสร้างภาพก้อนเมฆ

การสร้างภาพก้อนเมฆ คือ การสร้างก้อนเมฆขึ้นมาเอง ทำให้เกิดความสนุกสนานเพลิดเพลินและน่าสนใจ เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างภาพก้อนเมฆ ดังนี้

- เครื่องมือ  Gradient Tool ใช้สำหรับระบายสีลงบนภาพแบบไล่โทนสี
- คำสั่ง Clouds ใช้สำหรับสร้างกลุ่มเมฆ โดยก่อนใช้คำสั่ง Clouds จะต้องเลือกสี Foreground และ Background ก่อน จากนั้นคลิกเมนู Filter > Render > Clouds
- คำสั่ง Difference Clouds เป็นคำสั่งที่ใช้หลังจากใช้คำสั่ง Clouds เพื่อเปลี่ยนรูปแบบของก้อนเมฆโดยมีวิธีการทำคือ คลิกเมนู Filter > Render > Difference Clouds แล้วกดปุ่ม Ctrl+F เพื่อเปลี่ยนรูปแบบของก้อนเมฆจนกว่าจะได้ภาพก้อนเมฆที่ต้องการ
- คำสั่ง Levels เป็นคำสั่งที่ใช้แก้ไขความมืดหรือสว่างของภาพ โดยวิธีการทำคือ คลิกเมนู Image > Adjustments > Levels... หรือกดปุ่ม Ctrl+L จะปรากฏหน้าต่าง Levels ขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ
- คำสั่ง Extrude เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับเปลี่ยนภาพธรรมดาให้เป็นภาพ 3 มิติ โดยวิธีการทำคือคลิกเมนู Filter > Stylize > Extrude... จะปรากฏหน้าต่าง Extrude ขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ

การสร้างภาพล้อเลียน

การสร้างภาพล้อเลียน คือ การนำรูปภาพมาสร้างเป็นภาพล้อเลียนเพื่อให้เกิดความสนุกสนานเพลิดเพลิน ซึ่งเราจะสร้างรูปคนให้มีลักษณะตัวเล็กแต่หัวโต ทำให้รูปมีความน่ารักยิ่งขึ้น เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างภาพล้อเลียน ดังนี้

- เครื่องมือ  Elliptical Marquee Tool ใช้ในการสร้าง Selection หรือเลือกส่วนของภาพ เพื่อกำหนดขอบเขตการทำงานในแบบรูปวงกลมหรือวงรี
- คำสั่ง Pinch ใช้สำหรับบิดรูปทรงของภาพ โดยคลิกเมนู Filter > Distort > Pinch ... จะปรากฏหน้าต่าง Pinch ขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ