


หน่วยการเรียนรู้ที่ 5

มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กัน (3)



การตกแต่งภาพด้วย Brush

หัวแปรง (Brush) ทำหน้าที่เสมือนกับอุปกรณ์วาดรูป เราสามารถนำ Brush มาตกแต่งรูปภาพของเราให้สวยงามได้ตามจินตนาการที่เราต้องการ เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการตกแต่งภาพด้วย Brush ดังนี้

- เครื่องมือ  Brush Tool เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการวาดภาพ ระบายสี หรือตกแต่งรูปภาพโดยกำหนดค่าต่างๆ

การตกแต่งภาพด้วย Vector Mask

Mask แปลว่า หน้ากาก เราจะใช้ Mask สำหรับบังส่วนที่ไม่ต้องการ เป็นการนำรูปแบบเวกเตอร์มาบังเลเยอร์ ซึ่งการใช้ Vector Mask นั้นมีข้อดี คือ จะทำให้ขอบของภาพคมชัดเสมอ เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการตกแต่งภาพด้วย Vector Mask ดังนี้

- เครื่องมือ  Paint Bucket Tool ใช้ในการทาสีหรือเติมลงลายให้กับรูปภาพ
- คำสั่ง Reveal All ใช้สำหรับเปิดให้แสดงผลของเลเยอร์ทั้งหมด โดยคลิกเมนู Layer > Vector Mask > Reveal All จะปรากฏช่องสีขาวขึ้นบนเลเยอร์ที่เปิด จากนั้นคลิกที่ช่องสีขาวเพื่อใช้ทำงานต่อไป
- เครื่องมือ  Ellipse Tool ใช้สำหรับวาดรูปวงกลมและวงรี

การใส่กรอบให้รูปภาพ

การนำรูปภาพมาตกแต่งโดยการใส่กรอบ เครื่องมือหลักคือ Layer Style เป็นการเพิ่มลักษณะพิเศษให้กับวัตถุ เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการใส่กรอบให้รูปภาพ ดังนี้

- คำสั่ง Filter Gallery ใช้สำหรับใส่ฟิลเตอร์ให้ภาพ โดยคลิกเมนู Filter > Filter Gallery... จะปรากฏหน้าต่าง Filter Gallery ขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ
- คำสั่ง Bevel & Emboss ใช้สำหรับตกแต่งภาพในเลเยอร์ให้มีลักษณะนูนหรือยุบลึกลงบนพื้นผิว โดยคลิกเมนู Layer > Layer Style > Bevel & Emboss... จะปรากฏหน้าต่างขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ
- คำสั่ง Drop Shadow ใช้สำหรับสร้างเงาให้เกิดขึ้นบนฉากหลังของภาพ โดยคลิกเมนู Layer > Layer Style > Drop Shadow... จะปรากฏหน้าต่างขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ