



## หน่วยการเรียนรู้ที่ 7

### มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กัน (5)


#### การสร้างภาพกราฟิก

ภาพกราฟิก คือ ศิลปะแขนงหนึ่ง ใช้สื่อความหมายด้วยเส้น สัญลักษณ์ รูปวาด ภาพถ่าย กราฟ การ์ตูน เป็นต้น การสร้างภาพกราฟิก คือ การตกแต่งแก้ไขรูปภาพ โดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ในการจัดการ เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างภาพกราฟิก ดังนี้

- เครื่องมือ  Polygonal Lasso Tool ใช้ในการสร้าง Selection เพื่อกำหนดขอบเขตการทำงานสำหรับภาพที่มีขอบเป็นเส้นตรงหลายๆ เส้น
- เครื่องมือ  Custom Shape Tool ใช้ในการวาดรูปทรงสำเร็จรูปที่มีอยู่ในโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

#### การสร้างบัตรอวยพร

การสร้างบัตรอวยพร เป็นการออกแบบบัตรเพื่อใช้ในวันสำคัญต่างๆ เช่น วันเกิด วันแต่งงาน วันขึ้นปีใหม่ เป็นต้น นอกจากออกแบบบัตรอวยพรแล้วเราสามารถประยุกต์ใช้ในการทำบัตร เพื่อเป็นบัตรเชิญ หรือนามบัตรได้อีกด้วย เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างบัตรอวยพร ดังนี้

- คำสั่ง Rulers คือ เปิดแถบไม้บรรทัดขึ้นมาใช้ การทำงานจะทำให้งานมีความแม่นยำในเรื่องตำแหน่งต่างๆ มากขึ้น โดยคลิกเมนู View > Rulers หรือกดปุ่ม Ctrl+R บนแป้นพิมพ์ จะปรากฏแถบไม้บรรทัดขึ้นมาที่ขอบด้านบนและด้านซ้ายของหน้าต่าง
- คำสั่ง Place ใช้สำหรับเปิดไฟล์ภาพมาวางในหน้าต่างเพื่อใช้ทำงาน โดยคลิกเมนู File > Place... จะปรากฏหน้าต่าง Place ขึ้นมา เลือกรูปที่ต้องการ แล้วคลิกปุ่ม OK โปรแกรมจะสร้าง Layer ขึ้นมาเพิ่ม 1 Layer ใช้สำหรับวางภาพที่นำเข้ามา
- เครื่องมือ  Rounded Rectangle Tool ใช้สำหรับวาดรูปสี่เหลี่ยมขอบมน บนพื้นที่ที่แบ่งไว้สำหรับเขียนคำอวยพร

## การสร้างแสงไฮไลต์

การสร้างแสงไฮไลต์ เราใช้งานคำสั่ง Filter จะเป็นการสร้างลำแสงและเงาเพื่อเพิ่มความสวยงามให้กับรูปภาพของเรา เช่น ภาพท้องฟ้าตอนกลางคืน หรือรูปภาพแบบอื่นๆ ที่สามารถนำไปประยุกต์ร่วมกันได้เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างแสงไฮไลต์ ดังนี้

- คำสั่ง Lens Flare ใช้สำหรับสร้างแสงฟุ้งๆ เลียนแบบแสงธรรมชาติ โดยคลิกเมนู Filter > Render > Lens Flare... จะปรากฏหน้าต่างขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ

## การทำรูปภาพให้เป็นจิ๊กซอว์

การทำรูปภาพให้เป็นจิ๊กซอว์ คือ การนำรูปภาพมาเปลี่ยนให้ดูเป็นภาพลักษณะจิ๊กซอว์หรือตัวต่อภาพชิ้นเล็กๆ ที่เมื่อนำมาต่อรวมกันจะได้รูปภาพสมบูรณ์ เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการทำรูปภาพให้เป็นจิ๊กซอว์ ดังนี้

- คำสั่ง Scale Effects ใช้สำหรับปรับขนาดให้กับ Effect หลังจากที่ได้ใช้คำสั่ง Effect ต่างๆ โดยคลิกเมนู Layer > Layer Style > Scale Effects... จะปรากฏหน้าต่าง Scale Layer Effects ขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ

## การสร้างปุ่มกด

การสร้างปุ่มกด Button สามารถทำหน้าที่เป็นตัวตอบรับ ยืนยัน แก้ไข ลบ หรือยกเลิก การส่งข้อมูลได้ ซึ่งมีหลากหลายรูปแบบ เช่น วงกลม วงรี สีเหลี่ยมมุมมน และวงกลม จะมีสีสันต่างกันออกไป และสามารถใส่เงา ใส่ขอบเส้นให้ดูนุ่มนวลได้ จะพบมากบนเว็บไซต์ เกมส์ หรือมัลติมีเดียต่างๆ ที่มีการกดติดต่อกันระหว่างผู้ใช้และโปรแกรม เช่น ปุ่ม Enter ปุ่ม Click here ปุ่ม Next หรือปุ่ม Back เป็นต้น เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างปุ่มกด ดังนี้

- คำสั่ง Trim เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับตัดส่วนเกินของภาพ โดยคลิกเมนู Image > Trim... จะปรากฏหน้าต่าง Trim ขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ