

หน่วยการเรียนรู้ที่ 8

มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กัน (6)

การสร้างตัวอักษรกระพริบ

การสร้างตัวอักษรกระพริบ ออกแบบด้วยการใช้ตัวอักษร (Font) สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการสร้างแบนเนอร์ ชื่อเมนู และปุ่มต่างๆ บนเว็บไซต์ เพื่อสร้างความน่าสนใจให้ตัวอักษร เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างตัวอักษรกระพริบ ดังนี้

- พาเนล Timeline ใช้ควบคุมการสร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) สามารถเรียกใช้ได้โดยคลิกเมนู Window > Timeline จะปรากฏพาเนล Timeline ขึ้นมาที่ด้านล่างของหน้าต่างโปรแกรม

การสร้างตัวการ์ตูนให้เป็นแอนิเมชัน

การสร้างตัวการ์ตูนให้เป็นแอนิเมชัน คือ การสร้างภาพเคลื่อนไหว โดยการสร้างภาพเคลื่อนไหว โดยฉายภาพนิ่งหลายๆ ภาพต่อเนื่องกันด้วยความเร็วสูง ทำให้เห็นเหมือนภาพเคลื่อนไหวได้ต่อเนื่องกัน

การสร้างภาพแบนเนอร์

เว็บแบนเนอร์ (web banner) เรียกว่า แบนเนอร์ คือ รูปภาพที่ติดตามตำแหน่งต่างๆ บนเว็บไซต์ เพื่อช่วยประชาสัมพันธ์เว็บไซต์ โฆษณาสินค้าและบริการต่างๆ โดยการวางภาพในหน้าเว็บและทำไฮเปอร์ลิงค์ กลับไปยังเว็บที่โฆษณา

การสร้างภาพการ์ตูน Emotion

ภาพการ์ตูน Emotion คือ ภาพเคลื่อนไหวน่ารักๆ หรือ การ์ตูนเคลื่อนไหวที่ใช้สื่ออารมณ์ความรู้สึกในรูปแบบต่างๆ การ์ตูน Emotion ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลาย เพราะสามารถนำไปใช้งานได้หลากหลาย

การสร้างภาพเคลื่อนไหวแนวล้อเลียน

การสร้างภาพเคลื่อนไหวแนวล้อเลียนเป็นการนำภาพ 1 ภาพ มาสร้างการเคลื่อนไหว ซึ่งจะนำมาประยุกต์ในการสร้างภาพของตนเองไม่ให้ซ้ำกับผู้อื่น สามารถนำไปประดับหน้าเว็บหรือใช้เป็นรูปประจำตัวตามเว็บบอร์ดต่างๆ ได้

การสร้างภาพ Cinemagraph

ภาพ Cinemagraph คือ ภาพถ่ายมีชีวิต เป็นรูปแบบไฟล์ .GIF ลักษณะเป็นภาพเคลื่อนไหวคล้ายวิดีโอ เอกลักษณ์คือองค์ประกอบส่วนใหญ่ของภาพนั้นหยุดนิ่ง แล้วมีจุดหนึ่งของภาพที่มีการเคลื่อนไหววนลูป (Loop) หรือเคลื่อนไหววนซ้ำไปเรื่อยๆ

การสร้างภาพแนวนี้ จะต้องเลือกไฟล์ Video ในส่วนที่ไม่มีการเคลื่อนไหวในชิ้นนั้นมากเกินไป เพราะส่วนที่เป็นภาพนิ่งกับส่วนที่ต้องการให้เคลื่อนไหวอาจจะไม่สัมพันธ์กัน ทำให้งานออกมาไม่สวย และไฟล์ Video ที่สามารถนำมาเข้ามาใช้ได้ คือ ไฟล์ที่มีนามสกุลเป็น .MOV .AVI .MPG .MPEG และ .MP4 เครื่องมือและคำสั่งสำคัญที่ใช้ในการสร้างภาพแนว Cinemagraph ดังนี้

- คำสั่ง Video Frames to Layer เป็นคำสั่งที่ใช้เมื่อต้องการนำไฟล์วิดีโอมาใช้สร้างภาพเคลื่อนไหว เพื่อให้ภาพเคลื่อนไหวดูสมจริงมากยิ่งขึ้น โดยคลิกเมนู File > Import > Video Frames to Layers... จะปรากฏหน้าต่าง Open ขึ้นมา เลือกไฟล์วิดีโอที่ต้องการนำมาใช้งานแล้วคลิกปุ่ม OK จะปรากฏหน้าต่าง Import Video To Layers ให้กำหนดค่าต่างๆ