

## หน่วยการเรียนรู้ที่ 8

### มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 กัน (6)

#### 1. ข้อใดสามารถนำตัวอักษรกระพริบไปประยุกต์ใช้ได้

1. แบนเนอร์บนเว็บไซต์
2. ป้ายโฆษณาไวเนล
3. แผ่นป้ายผ้าใบ
4. กระดาษรายงาน

#### 2. พาเนล Timeline คืออะไร

1. การควบคุมการสร้างภาพเคลื่อนไหว
2. การควบคุมการเพิ่มแสงสว่าง
3. การสร้างภาพให้มีแสงฟุ้ง
4. การสร้างตัวอักษร

#### 3. การเรียกใช้พาเนล Timeline คลิกที่แถบเมนูใด

1. Filter
2. View
3. Type
4. Window

#### 4. ข้อใดคือการสร้างตัวการ์ตูนให้เป็นแอนิเมชัน

1. การนำ Brush มาตกแต่งตามจินตนาการที่เราต้องการ
2. การฉายภาพนิ่งหลายๆ ภาพต่อเนื่องกันด้วยความเร็วสูง
3. การนำรูปแบบเวกเตอร์มาบังเลเยอร์
4. การนำรูปภาพมาตกแต่งโดยการใส่กรอบ

#### 5. ข้อใดคือวัตถุประสงค์ของแบนเนอร์

1. เพื่อช่วยให้เว็บไซต์มีความสวยงาม
2. เพื่อช่วยในการเปิดเข้าใช้เว็บไซต์
3. เพื่อช่วยประชาสัมพันธ์เว็บไซต์
4. เพื่อช่วยรักษาหน้าเว็บไซต์

6. ข้อใดกล่าวถึงภาพการ์ตูน Emotion ได้ถูกต้อง

1. การ์ตูนจิกซอร์
2. การ์ตูนขยับหัวได้
3. ภาพตัวการ์ตูนหุ่นยนต์
4. การ์ตูนเคลื่อนไหวใช้สื่ออารมณ์ ความรู้สึก

7. ภาพ Cinemagraph เรียกอีกชื่อว่าอะไร

1. ภาพจิกซอร์
2. ภาพถ่ายมีชีวิต
3. ภาพล้อเลียน
4. ภาพการ์ตูน Emotion

8. ข้อใดคือลักษณะของรูปแบบไฟล์ .GIF

1. ภาพมีแสงฟุ้งๆ
2. ภาพนิ่งไม่มีการเคลื่อนไหว
3. ภาพที่มีพื้นหลังโปร่งใส
4. ภาพเคลื่อนไหวคล้ายวิดีโอ

9. ข้อใดไม่ใช่นามสกุล ไฟล์ Video

1. .MPEG
2. .AVI
3. .PNG
4. .MP4

10. ข้อใดคือคำสั่งการนำไฟล์วิดีโอมาใช้สร้างภาพเคลื่อนไหว

1. File > Import > Video Frames to Layers...
2. File > Import > Variable Data Sets
3. File > Import > Notes...
4. File > Import > Video...