

## หน่วยการเรียนรู้ที่ 7

### มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 กัน (5)

#### แอนิเมชันแบบ Shape Tween


Shape Tween เป็นการสร้างภาพเคลื่อนไหวที่มีการเปลี่ยนแปลงรูปร่างของออบเจกต์จากรูปร่างหนึ่งไปเป็นอีกรูปร่างหนึ่ง จะเป็นการเปลี่ยนรูปร่างระหว่างวัตถุ เช่น จากรูปสี่เหลี่ยมเป็นรูปวงกลม หรือข้อความเป็นวัตถุ โดยสามารถกำหนด ทิศทาง ตำแหน่ง ขนาด และสีของการเปลี่ยนแปลงได้ตามต้องการ

#### แอนิเมชันแบบ Mask

Mask คือการสร้างหน้ากากไว้สำหรับบังส่วนต่างๆของ layer ที่ไม่ต้องการให้เห็น และโชว์เฉพาะส่วนที่ต้องการ ลักษณะเดียวกับการส่องไฟไปที่วัตถุในความมืด ซึ่งจะเห็นวัตถุเฉพาะบริเวณที่ไฟส่องเท่านั้น เช่น การทำแสงแฟลช

#### การใส่เสียงประกอบภาพเคลื่อนไหว

การนำเสียงเข้ามาใช้งาน

คลิกเมนู File > Import > Import to Library > เลือกไฟล์เสียงที่ต้องการ > คลิกปุ่ม Open > คลิกปุ่ม  สร้างเลเยอร์ใหม่ > ตั้งชื่อเลเยอร์เป็น Sound > คลิกเฟรมที่ 1 > ลากไฟล์เสียงมาวางบนสแตจ > กดปุ่ม Enter เพื่อลองเล่น

การลบไฟล์เสียง มี 2 วิธี ดังนี้

1. คลิกเลเยอร์ที่ใส่เสียง > คลิกเมนู Modify > Timeline > Clear Keyframe
2. คลิกขวาบนเฟรมที่ใส่เสียง > Clear Keyframe

#### Tip

น้องๆครับ ไฟล์เสียงที่นิยมนำเข้ามาใช้งานจะเป็นไฟล์ที่มีนามสกุล .wav หรือ .mp3 เนื่องจากเป็นนามสกุลไฟล์ที่นิยมนำมาใช้งาน แต่ถ้าต้องการไฟล์ที่มีขนาดเล็กควรเป็นไฟล์ .mp3 ครับ