

หน่วยการเรียนรู้ที่ 8

มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 กัน (6)

มารู้จัก ActionScript

ภาษา ActionScript นิยมใช้งานกันอยู่ 2 เวอร์ชันคือ ActionScript 2.0 และ ActionScript 3.0 ซึ่งเมื่อนำมาใช้งานแล้วจะมีความแตกต่างกันมาก จนไม่สามารถนำมาใช้งานร่วมกันได้

ตารางเปรียบเทียบ ActionScript 2.0 กับ ActionScript 3.0

ActionScript 2.0	ActionScript 3.0
ใช้กับ Flash Player 8	ใช้กับ Flash Player 9
โครงสร้างเป็นการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (OOP) แบบไม่เต็มรูปแบบ	โครงสร้างเป็นการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (OOP) แบบเต็มรูปแบบ
การทดสอบโปรแกรมทำได้ค่อนข้างช้า	การทดสอบโปรแกรมทำได้ค่อนข้างเร็ว
ไม่มีการสร้างฟังก์ชัน ต้องการควบคุมวัตถุใดเขียนที่ตัวนั้น ใช้งานได้แค่ครั้งเดียว	มีการสร้างฟังก์ชันครั้งเดียวสามารถเรียกใช้งานได้เรื่อยๆ
เขียนคำสั่งได้ด้วย Adobe Flash ทุกเวอร์ชัน	เขียนคำสั่งได้ด้วย Adobe Flash CS3 ขึ้นไป

การนำรูปภาพมาสร้างให้เป็น Cursor

การนำรูปภาพมาสร้างให้เป็น Cursor เป็นการสร้างโดยใช้คำสั่ง ActionScript ควบคุมหรือสั่งการให้โปรแกรมคำนวณ เพื่อให้ได้ผลงานตามที่ต้องการ

การสร้างปุ่มเพื่อ Link ไปยัง Scene ถัดไป

การสร้างปุ่มเพื่อ Link ไปยัง Scene ถัดไป สร้างโดยใช้คำสั่ง gotoScene ใน ActionScript 3.0

การนำเสนอโดยใช้ Template


การจัดการพีธีเซนเทศัน ในส่วนของๆใหม่ไ้ลนจะปรากฏเลเยอร์ขึ้นมา 4 เลเยอร์ดังนี้

1. Layer Instructions เป็นส่วนแนะนำการใช้งานเทมเพต
2. Layer Actions ส่วนของการเขียนคำสั่งสคริปต์
3. Layer Slides ส่วนของการจัดทำเนื้อหาสไลด์แต่ละหน้า
4. Layer Background ส่วนของการออกแบบพื้นหลัง

การเพิ่มสไลด์ใหม่ แบ่งเป็น 2 ส่วน คือการเพิ่มในส่วนของ Layer Slides และ Layer Background โดยมีวิธีการทำคือ

1. การเพิ่มสไลด์ใน Layer Slides สามารถทำได้โดยคลิกเลือก Layer Slides จากนั้นคลิกขวาบนเฟรมที่ 5 แล้วเลือก Insert Keyframe
2. การเพิ่มสไลด์ใน Layer Background สามารถทำได้โดยคลิกเลือก Layer Background จากนั้นคลิกขวาบนเฟรมที่ 5 แล้วเลือก Insert Frame

การแก้ไขสไลด์ แบ่งเป็น 2 ส่วน คือการแก้ไขในส่วนของ Layer Background และ Layer Slides โดยมีวิธีการทำคือ

- การแก้ไขในส่วนของ Layer Background
 1. การลดจำนวนสไลด์ โดยคลิกเลือก Layer Background > คลิกเมาส์ขวาบนเฟรมที่ต้องการลบ > เลือก Remove Frame
 2. การเปลี่ยนภาพพื้นหลัง โดยคลิกเลือก Layer Background > คลิกปลดล็อกเลเยอร์ > คลิกเลือกภาพจากพาเนล Library แล้วลากมาวางบนสแตจ > คลิกล็อกเลเยอร์
- การแก้ไขสไลด์ใน Layer Slides
คลิกบนเฟรมที่ 1 จากนั้นปรับแก้ไขส่วนข้อความ > คลิกเลือก  (Selection Tool) แล้วลากเมาส์คลุมทั้งหมด > กดปุ่ม Shift ค้างไว้ > คลิกข้อความบนสไลด์ > กดปุ่ม Delete

การเผยแพร่พีธีเซนเทศัน เมื่อเราสร้างสไลด์เรียบร้อยแล้ว ขั้นตอนต่อไปคือการแปลงไฟล์ หรือ การพับลิช (Publish) โดยเราจะแปลงสไลด์ที่ทำขึ้นมาเป็น Win Projector มีนามสกุล .exe ไฟล์นี้สามารถนำไปเปิดกับคอมพิวเตอร์อื่นๆได้ ถึงแม้จะไม่มีติดตั้ง Flash Player ไว้