

หน่วยการเรียนรู้ที่ 3

มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 กัน (1)

1. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับ Adobe Flash Professional CS6

1. เป็นโปรแกรมสร้างงานในรูปแบบมัลติมีเดีย
2. เป็นโปรแกรมสร้างงานในรูปแบบตกแต่งเฉพาะรูปภาพ
3. เป็นโปรแกรมสร้างงานในรูปแบบตัดต่อวิดีโอ
4. เป็นโปรแกรมสร้างงานในรูปแบบบันทึกเสียง

2. ข้อใดคือหน้าที่ของพาเนล (Panel)

1. แถบรวบรวมคำสั่งการใช้งานทั้งหมด
2. พื้นที่การทำงาน
3. หน้าต่างรวบรวมเครื่องมือต่างๆสำหรับการปรับแต่งวัตถุ
4. เส้นเวลาที่ใช้สำหรับสร้างของการเคลื่อนไหว





3. ข้อใดคือกล่องเครื่องมือ

1. Menu Bar
2. Tool Box
3. Stage
4. Panel

4. กล่องเครื่องมือที่แบ่งตามลักษณะการใช้ แบ่งได้เป็นกี่ประเภท

1. 2 ประเภท
2. 3 ประเภท
3. 4 ประเภท
4. 5 ประเภท




5. ข้อใดคือเครื่องมือเกี่ยวกับการเลือก

1.  (Subselection Tool)
2.  (Add Anchor Point Tool)
3.  (Eye Dropper Tool)
4.  (Hand Tool)

6. ข้อใดคือการใช้งานของ  (Convert Anchor Point Tool)

1. เพิ่มจุดบนเส้นและส่วนโค้งต่างๆ
2. ลดจุดบนเส้นและส่วนโค้งต่างๆ
3. ปรับจุดบนเส้นและส่วนโค้งต่างๆ
4. วาดเส้นและส่วนโค้งต่างๆ





7. หากต้องการปรับแต่งสีของเส้นขอบ ต้องเลือกใช้เครื่องมือใด

1.  (Black and White)
2.  (Swap Color)
3.  (Fill Color)
4.  (Stoke Color)

8. ข้อใดคือการใช้งานของเครื่องมือ  (Ink Bottle Tool)

1. สำหรับเทสีพื้น
2. สำหรับเทสีให้เส้นขอบ
3. สำหรับคัดลอกสีที่ต้องการ
4. ใช้ลบภาพส่วนที่ไม่ต้องการออก

9. ข้อใดคือเครื่องมือที่เกี่ยวกับการมองภาพในแบบต่างๆ

1.  (Rectangle Tool)
2.  (Zoom Tool)
3.  (Oval Tool)
4.  (Rectangle Primitive Tool)

10. ข้อใดคือนามสกุลไฟล์สำหรับนำไปเผยแพร่

1. .fla
2. .xfl
3. .swf
4. .gif