





หน่วยการเรียนรู้ที่ 4

มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 กัน (2)

1. กราฟิกแบ่งออกเป็นกี่ประเภท
 1. 2 ประเภท
 2. 3 ประเภท
 3. 4 ประเภท
 4. 5 ประเภท
2. ข้อใดคือภาพชนิดบิตแมพ (Bitmap)
 1. เป็นภาพที่เกิดจากเม็ดสี
 2. ใช้คำนวณทางคณิตศาสตร์ในการสร้างเส้น
 3. เป็นภาพที่เกิดจากการวาดดินสอ
 4. เป็นภาพที่มีลักษณะแผนที่
3. ข้อใดคือองค์ประกอบสำคัญของการวาดรูปทรง
 1. เส้นขอบ (Stroke)
 2. พื้น (Fill)
 3. ความกว้าง(W)
 4. ถูกทั้งข้อ 1.และ2.
4. ข้อใดไม่ใช่การซ้อนรูปทรง
 1. รูปทรงที่มีแต่สีพื้นซ้อนทับกัน โดยที่สีพื้นสีเดียวกัน
 2. รูปทรงที่มีแต่สีพื้นซ้อนทับกัน โดยมีสีพื้นที่แตกต่างกัน
 3. รูปทรงที่มีเส้นขอบซ้อนทับกัน
 4. ไม่มีข้อใดถูกต้อง
5. ข้อใดคือลักษณะของเส้นตรงที่ตัดกัน
 1. บริเวณที่ถูกทับหายไป
 2. รูปทรงถูกรวมเป็นสีเดียวกัน
 3. แบ่งเป็นส่วนย่อยๆ ตรงจุดที่เส้นทั้งสองตัดกัน
 4. รูปทรงถูกรวมเข้าด้วยกัน

6. ข้อใดคือเครื่องมือในการวาดวัตถุรูปทรง

1.  (Object Drawing)
2.  (Selection Tool)
3.  (Graphic)
4.  (Movie Clip)

7. ข้อใดคือความหมายของคำสั่ง Bring Forward

1. การเลื่อนวัตถุให้มาอยู่บนสุด
2. การเลื่อนวัตถุขึ้นมา 1 ลำดับ
3. การเลื่อนวัตถุลงไป 1 ลำดับ
4. การเลื่อนวัตถุลงไปให้อยู่หลังสุด

8. หากต้องการเคลื่อนวัตถุให้มาอยู่บนสุด ต้องใช้คำสั่งใด

1. Send to Back
2. Send Backward
3. Bring Forward
4. Bring to Front

9. ซิมโบล (Symbol) หมายถึงอะไร

1. การนำวัตถุที่สร้างมากำหนดเป็นต้นแบบ
2. การนำวัตถุที่สร้างมาแยกส่วน
3. การนำวัตถุที่สร้างมาย่อส่วน
4. การนำวัตถุที่สร้างมากำหนดเป็นพื้นหลัง

10.  คืออะไร

1. ซิมโบลที่เป็นภาพนิ่ง
2. ซิมโบลที่แสดงภาพเคลื่อนไหวได้
3. ซิมโบลที่เป็นปุ่มกด
4. ซิมโบลที่เป็นกรอบสี่เหลี่ยม