

หน่วยการเรียนรู้ที่ 6

มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 กัน(4)

- ข้อใดคือการเคลื่อนไหวแบบ Classic Tween**
 1. เคลื่อนที่ตามเส้น Path ที่กำหนดไว้
 2. เคลื่อนที่หมุนไปพร้อมกับเคลื่อนที่
 3. เคลื่อนที่แบบย่อ - ขยาย
 4. เคลื่อนที่เป็นเส้นตรงจากจุดหนึ่งไปอีกจุดหนึ่ง
- การเคลื่อนที่เป็นเส้นตรงมีการวางวัตถุไว้กี่ตำแหน่ง**
 1. 2 ตำแหน่ง
 2. 3 ตำแหน่ง
 3. 4 ตำแหน่ง
 4. 5 ตำแหน่ง
- ข้อใดต้องใช้เส้น Path สำหรับการเคลื่อนไหว**
 1. Motion Tween
 2. Classic Tween
 3. Shape Tween
 4. Guide Tween
- ข้อใดคือการเคลื่อนไหวโดยรูปทรงวัตถุไม่เปลี่ยนแปลง**
 1. Classic Tween
 2. Motion Tween
 3. Guide Tween
 4. Shape Tween
- ข้อใดคือการเคลื่อนไหวแบบย่อ - ขยาย**
 1. Shape Tween
 2. Guide Tween
 3. Classic Tween
 4. Motion Tween

6. การเคลื่อนไหวแบบ Motion Tween แบ่งออกเป็นกี่ประเภท

1. 2 ประเภท
2. 3 ประเภท
3. 4 ประเภท
4. 5 ประเภท





7. หากต้องการให้วัตถุค่อยๆชัด ต้องใช้การเคลื่อนไหวแบบใด

1. Motion Tween
2. Classic Tween
3. Guide Tween
4. Shape Tween

8. ข้อใดเหมาะสำหรับการเคลื่อนไหวอย่างสม่ำเสมอ

1. ก้อนเมฆลอย
2. รถยนต์กำลังวิ่ง
3. พัดลมกำลังหมุน
4. ถูกทุกข้อ

9. ข้อใดคือเครื่องมือในการวาดเส้นกำหนดทิศทาง

1.  (Free Transform Tool)
2.  (Selection Tool)
3.  (Pencil Tool)
4.  (New Layer)

10. Classic Motion Tween คือการเคลื่อนไหวแบบใด

1. เคลื่อนไหวแบบอิสระ
2. เคลื่อนไหวแบบรูปทรงวัตถุเปลี่ยน
3. เคลื่อนไหวตามเส้น Path
4. เคลื่อนไหวตามเส้นที่วาดกำหนดทิศทางนั้นๆ