

หน่วยการเรียนรู้ที่ 7

มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 กัน (5)

- ข้อใดมีการเปลี่ยนรูปร่างระหว่างวัตถุ**
 1. Motion Tween
 2. Classic Tween
 3. Shape Tween
 4. Frame by Frame
- ข้อใดคือประโยชน์ของการเคลื่อนไหว Shape Tween**
 1. กำหนดทิศทาง ขนาด และสีได้
 2. เคลื่อนไหวอย่างสม่ำเสมอ
 3. มีการภาพค่อยๆ จางลงได้
 4. ใส่เสียงประกอบได้
- ข้อใดคือการสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ Shape Tween**
 1. ใช้ขอบเจ็ทซ์ขึ้นเดียวเคลื่อนที่เป็นเส้นตรง
 2. สร้างเส้น Path เพื่อกำหนดทิศทาง
 3. ใช้ขอบเจ็ทซ์จากรูปทรงหนึ่งไปอีกรูปทรงหนึ่ง
 4. การวาดเส้นขอบเจ็ทซ์แล้วเคลื่อนที่ไปตามเส้นนั้นๆ
- การเคลื่อนไหวแบบใดที่เปรียบเทียบเหมือนการส่องไฟ**
 1. Motion Tween
 2. Classic Tween
 3. Shape Tween
 4. Mask
- แอนิเมชันแบบ Mask มีลักษณะอย่างไร**
 1. เคลื่อนไหวไปตามเส้นที่กำหนดไว้
 2. เคลื่อนไหวเฉพาะส่วนที่ต้องการให้เห็นเท่านั้น
 3. เคลื่อนไหวไปตามเส้นตรง
 4. เคลื่อนไหวจากขนาดใหญ่เป็นเล็ก

6. ข้อใดคือคำสั่งของการนำเสียงเข้ามาใช้งาน
 1. File > Import > Import to Library
 2. File > Export > Export Selection
 3. File > Open
 4. File > New

7. ปุ่มใดใช้สำหรับทดสอบการเล่นของเสียง
 1. Enter
 2. Shift
 3. Backspace
 4. SpaceBar

8. ข้อใดคือคำสั่งการลบไฟล์เสียง
 1. Modify > Clear Keyframe
 2. Modify > Timeline > Clear Keyframe
 3. Modify > Transform
 4. Modify > Shape

9. ข้อใดคือนามสกุลไฟล์เสียงที่นิยมใช้กันมากที่สุด
 1. .mp3 , .wav
 2. .ra , .wma
 3. .ogg . .midi
 4. .cda , .mp3

10. หากต้องการใช้ไฟล์เสียงที่มีขนาดเล็ก จะต้องใช้ไฟล์ใด
 1. .wav
 2. .midi
 3. .mp3
 4. .wma