

## หน่วยการเรียนรู้ที่ 8

### มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Flash Professional CS6 กัน (6)

1. **ActionScript ได้ใช้กับ Adobe Flash 8**
  1. ActionScript 2.0
  2. ActionScript 2.5
  3. ActionScript 3.0
  4. ActionScript 3.5
2. **ข้อใดเขียนคำสั่งด้วย Adobe Flash ได้ทุกเวอร์ชัน**
  1. ActionScript 2.0
  2. ActionScript 2.5
  3. ActionScript 3.0
  4. ActionScript 3.5
3. **ActionScript 3.0 เป็นการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุแบบใด**
  1. การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุแบบไม่เต็มรูปแบบ
  2. การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุแบบเต็มรูปแบบ
  3. การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุแบบผสมผสาน
  4. การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุแบบกึ่งกลาง
4. **ข้อใดคือคำสั่งในการสร้างรูปภาพให้เป็น Cursor**
  1. Adobe Flash
  2. Go to scene
  3. ActionScript
  4. Layer Slides
5. **ฟรีเซนเทชั่นจะปรากฏเลเยอร์ขึ้นมาเท่าไร**
  1. 2 Layer
  2. 3 Layer
  3. 4 Layer
  4. 5 Layer

6. ข้อใดคือส่วนแนะนำการใช้งานเทมเพลต (Template)

1. Layer Slide
2. Layer Instruction
3. Layer Head
4. Layer Actions

7. ข้อใดคือคำสั่งการเพิ่มสไลด์ใน Layer Slides

1. Insert Keyframe
2. Insert Frame
3. Insert Layer Slides
4. Insert Slide

8. ข้อใดคือคำสั่งการลดจำนวนของ Layer Background

1. Remove KeyFrame
2. Remove Frame
3. Remove Background
4. Remove Slides

9. การเผยแพร่ฟรีเซนเทชั่น เรียกก๊ออย่างว่าอะไร

1. การเพิ่มสไลด์
2. การบันทึกไฟล์
3. การพับลิช
4. การนำเสนอสไลด์

10. ข้อใดคือการแปลงสไลด์ที่ทำการเผยแพร่ฟรีเซนเทชั่น

1. Win Projector
2. Mac Projector
3. GIF Projector
4. PNG Projector